



**Przewodniczący Rady Miasta Gdańska Bogdan Oleszek  
Dyrektor Pałacu Młodzieży w Gdańsku Elżbieta Porowska zapraszają  
do udziału**

**W**

**MIEJSKIM KONKURSIE GRAFICZNYM  
„ZAPROJEKTUJ SWOJĄ OKŁADKĘ”**

### **Regulamin**

**ORGANIZATORZY:**

- Rada Miasta Gdańska,
- Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

**CELE :**

- promowanie i prezentacja grafiki komputerowej wśród dzieci inspirowanej literaturą,
- pokazanie możliwości współczesnej techniki komputerowej w tworzeniu grafiki,
- popularyzacja obchodów Światowego Dnia Książki i Praw Autorskich.

**ADRESAT:**

- konkurs przeznaczony jest dla dzieci i młodzieży z gdańskich szkół.

**KATEGORIE:**

- uczniowie szkół podstawowych klas 6 – 7,
- uczniowie szkół gimnazjalnych,

**WARUNKI UCZESTNICTWA I TERMINY:**

- dowolna technika komputerowa,
- każdy uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę zawierającą projekt okładki ulubionej książki, wraz z informacją: imię i nazwisko autora, klasa, placówka,
- autorem pracy musi być jedna osoba,
- **do 20 kwietnia 2018 r.** - dostarczenie prac graficznych wraz z czytelnie wypełnioną i podpisaną kartą zgłoszenia do Pałacu Młodzieży w Gdańsku, ul. Ogarna 56,
- **30 kwietnia 2018 r.** - ogłoszenie wyników na stronie internetowej Pałacu Młodzieży w Gdańsku - [www.pmgdansk.pl](http://www.pmgdansk.pl),
- **15 maja 2018 r. o godz. 10.00** - gala wręczenia nagród połączona z wystawą pokonkursową, w siedzibie Rady Miasta Gdańska (Nowy Ratusz, ul. Wały Jagiellońskie 1).

**OCENA JURY I NAGRODY:**

- powołane przez organizatorów jury oceni prace biorąc pod uwagę następujące kryteria:
    - samodzielność wykonania pracy,
    - pomysłowość, oryginalne ujęcie tematu,
    - estetyka wykonania,
  - w każdej kategorii zostaną przyznane nagrody i wyróżnienia,
  - nagrodzone prace wezmą udział w wystawie pokonkursowej,
  - jury zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród i łączenia kategorii.
- Decyzje jury są ostateczne.

#### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE:**

- przesłanie prac na konkurs jest jednoznaczne z przekazaniem na rzecz organizatorów prawa do nieodpłatnego wykorzystania pracy wyłącznie w celach związanych z konkursem, w tym promującymi konkurs, oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 stycznia 1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133. Poz. 883 z późniejszymi zmianami),
- nadesłanie prac wraz z kartą zgłoszenia jest jednoznaczne akceptacją regulaminu konkursu,
- organizatorzy traktować będą prace z największą starannością, jednak nie biorą odpowiedzialności za ich zaginięcie bądź uszkodzenie podczas transportu pocztowego,
- nagrody nieodebrane w terminie do 30 dni, przechodzą do puli nagród następnego konkursu,
- organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania konkursu z przyczyn niezależnych.

Szczegółowych informacji w sprawie uczestnictwa w konkursie udziela:  
Dział Promocji, Edukacji i Animacji Kulturalnej Pałacu Młodzieży w Gdańsku.  
Tel.(58) 301 40 09; e-mail: [imprezy@pmgdansk.pl](mailto:imprezy@pmgdansk.pl)